

Лекция по дисциплине «Сети и телекоммуникации»



# Internet Protocol (IP) 3 уровень OSI

Руководитель лаборатории сетевых технологий института ИТиАД ИРНИТУ: Аношко Алексей Федорович *Telegram:* @a\_anoshko



### Необходимость межсетевого обмена

Протоколы второго уровня, такие, как Ethernet - не имеют возможности передавать кадры с данными за границы «домена коллизий».





Реализация логической (IP) адресации позволяет использовать Интернет-протокол другими протоколами для передачи данных в виде пакетов между сетями. Для эффективного проектирования сети необходимы глубокие знания в области IP-адресации, а также полное понимание принципов работы протокола для получения четкого представления о том, как IP-протокол реализуется в качестве протокола маршрутизации.



### Структура кадра ІР



Последующий набор команд на выполнение содержится в поле «тип» заголовка кадра.

Ключевой функцией кадра является определение того, был ли достигнут запланированный физический пункт назначения, а также сохранена ли целостность кадра.



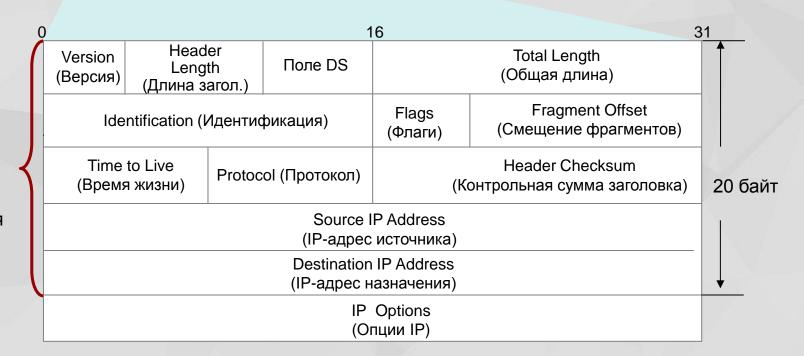
### Заголовок пакета ІР-протокола

20-60 байт

IP

Данные

Фиксированная часть заголовка сообщения



Сеть	Хост
192.168.1	.1
11000000.10101000.00000001	.00000001

- ІР-адрес идентифицирует сети и сетевые хосты.
- Для IP-адресации используется базовая двоичная система счисления.



### IP-адресация

#### Сетевой адрес

192.168.1	.0
11000000.10101000.00000001	.00000000

Широковещательный адрес

192.168.1	.255
11000000.10101000.00000001	11111111

• Верхние и нижние значения адресов хоста - зарезервированы.



# Десятичная, двоичная и шестнадцатеричная системы счисления

Формат	Диапазон значений	Основание
Двоичный	0 — 1	2
Десятичный	0 — 9	10
Шестнадцатеричный	0 — F	16

• Наибольшее распространение в IP-сетях получили двоичная и шестнадцатеричная системы счисления.



# Преобразование из десятичной в двоичную систему счисления

Двоичный символ	1	1	1	1	1	1	1	1
Степень	27	2 <sup>6</sup>	2 <sup>5</sup>	24	<b>2</b> <sup>3</sup>	<b>2</b> <sup>2</sup>	2 <sup>1</sup>	20
Число	128	64	32	16	8	4	2	1

Десятичная система	Двоичная система	Шестнадцате- ричная система
0	00000000	00
1	00000001	01
2	00000010	02
3	00000011	03
4	00000100	04
5	00000101	05
6	00000110	06
7	00000111	07
8	00001000	08

Десятичная система	Двоичная система	Шестнадцате- ричная система
9	00001001	09
10	00001010	0A
11	00001011	0B
12	00001100	0C
13	00001101	0D
14	00001110	0E
15	00001111	0F
255	11111111	FF



### Преобразование из двоичной в десятичную систему счисления

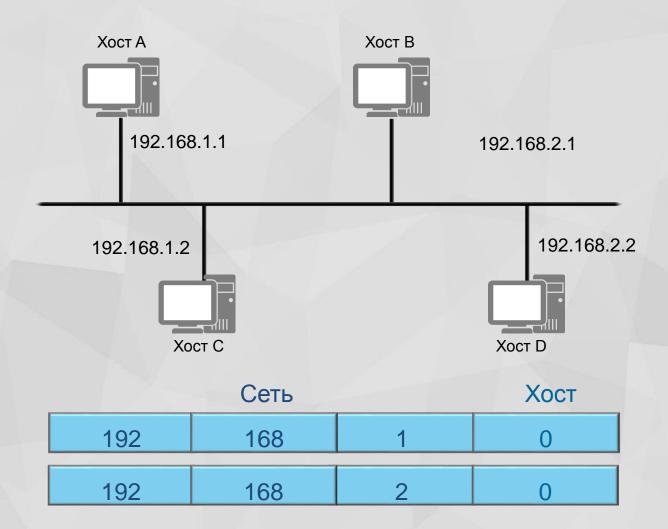
		Сеть		Хост
Двоичная система	11000000	10101000	00000001	00000001
A	2 <sup>7</sup> +2 <sup>6</sup>	2 <sup>7</sup> +2 <sup>5</sup> +2 <sup>3</sup>	2 <sup>0</sup>	<b>2</b> <sup>0</sup>
	//////			
Десятичная система	192	168	1	1



## Классы ІР-адресов

	1.0.0.0 ~ 1	26.255.255.255		
Класс А	0 Сеть (8	битов)	Хост (24 б	бита)
	128.1.0.0 ~	~ 191.254.255.255		
Класс D	10 Ce	ть (16 битов)	Хост	(16 битов)
	192.0.1.0 -	~ 223.255.254.255		TALL
Класс С	110	Сеть (24 бита)		Хост (8 битов)
	224.0.0.0 ~	~ 239.255.255.255	$A \cup A$	
Класс D	1110	Многоа	дресная переда	ача
	240.0.0.0 ~	~ 255.255.255.254		
Класс Е	1111	Диапазон для	эксперимента.	пьных сетей

### Связь по ІР





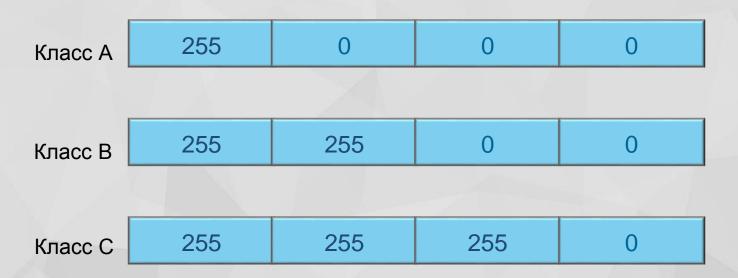
### Маска подсети

Сеть	Хост
192.168.1	0
11000000.10101000.000000001	00000000
Подсеть	
255.255.255	0
11111111.11111111.11111111	00000000

• В маске подсети часть двоичных значений представляет адрес определенной (под)сети, а другая часть — адрес определенного хоста.



### Маска подсети по умолчанию



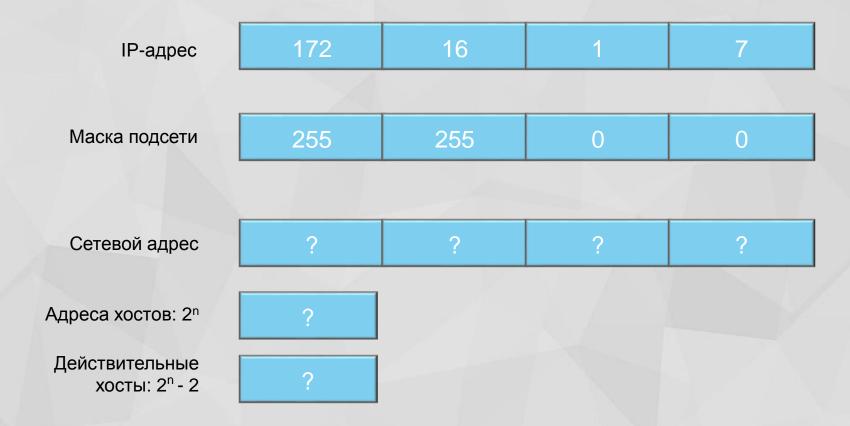
 Некоторые маски подсети применяются в адресных диапазонах по умолчанию и обозначают фиксированный диапазон, который используется в каждом классе сети.



### Планирование адресов

IP-адрес	192	168	1	7
Маска подсети	255	255	255	0
	11000000	10101000	0000001	00000111
	11111111	11111111	11111111	00000000
Ca-a-a-i a-na-	<del></del>		<del></del>	<b>←</b>
Сетевой адрес (двоичный)	11000000	10101000	0000001	00000000
Сетевой адрес	192	168	1	0
Адреса хостов: 2 <sup>n</sup>	256			
Действительные хосты: 2 <sup>n</sup> - 2	254			

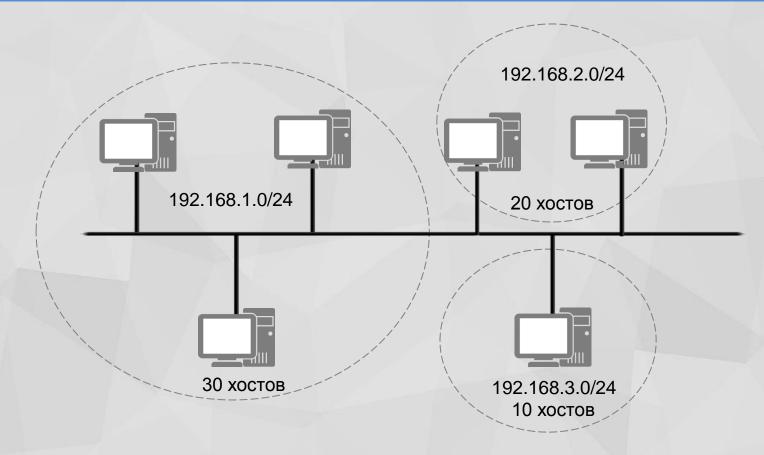




• Определите сеть представленного IP-адреса и количество фактических и действительных адресов хостов в сети.



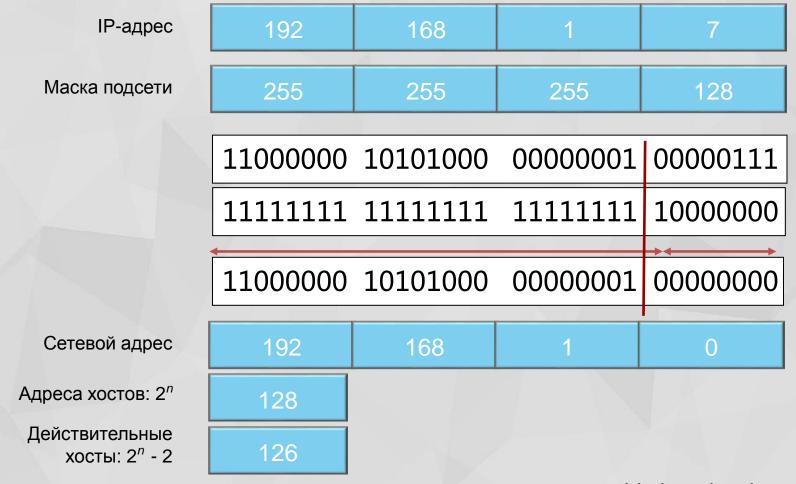
### Ограничения адресов



 Проектирование сети с использованием маски подсети по умолчанию приводит к нерациональному использованию адресов.



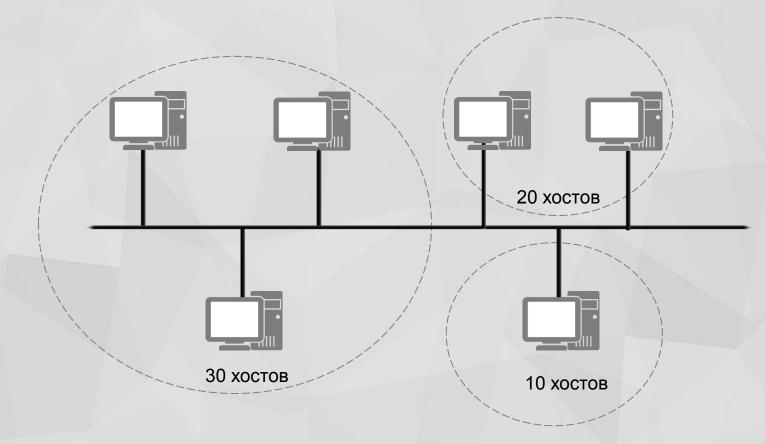
### Реализация с использованием VLSM



VLSM- variable length subnet mask



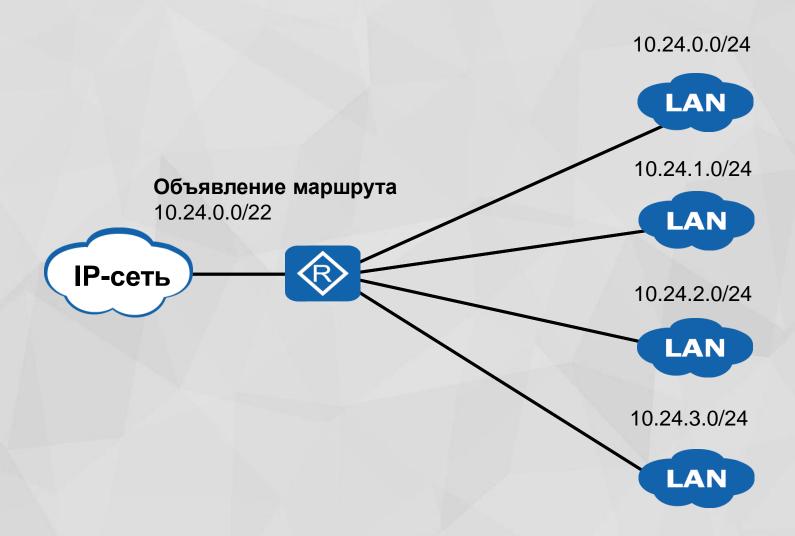
### Пример использования VLSM



• Используя только сеть 192.168.1.0/24, рассчитайте VLSM для указанного количества хостов в каждом сегменте сети.



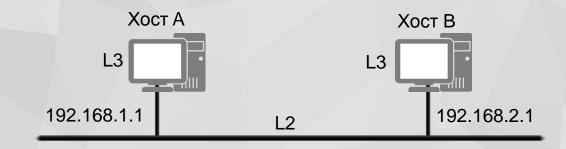
### Бесклассовая междоменная маршрутизация





# Шлюзы IP



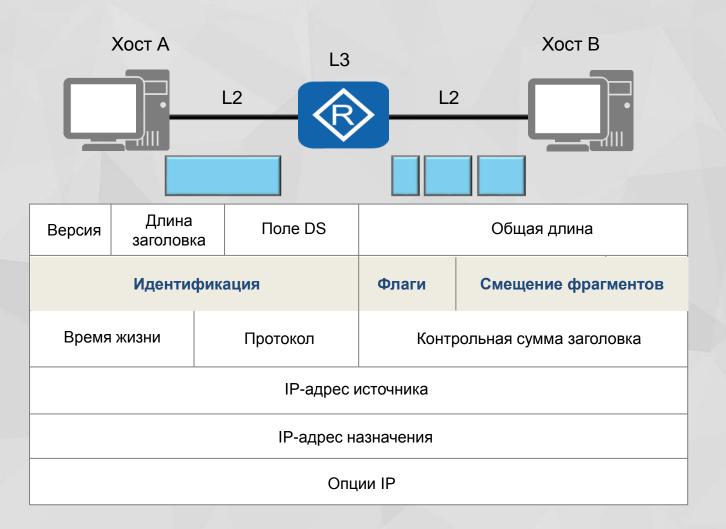


- Шлюзы используют ІР-протокол для передачи пакетов между сетями.
- В локальной вычислительной сети роль шлюзов могут выполнять хосты.





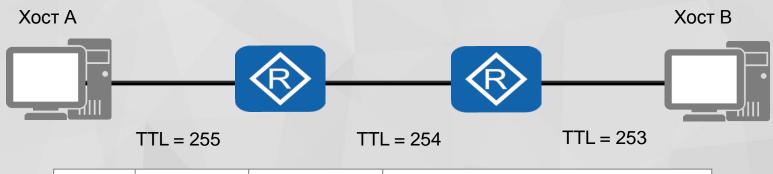
### Фрагментация ІР







### Время жизни (Time To Live)



Версия	Длина заголовка	Поле DS	Общая длина			
Идентификация		Флаги Смещение фрагментов				
Время	инѕиж г	Протокол	Контрольная сумма заголовка		Контрольная сумма заголовка	
IP-адрес источника						
IP-адрес назначения						
Опции IP						



### Поле «Протокол

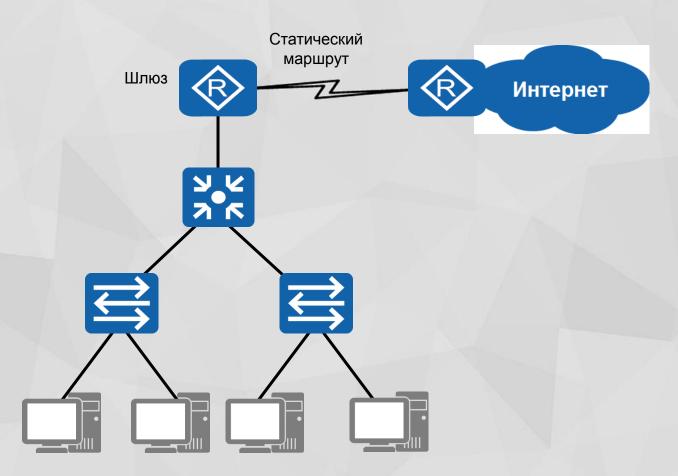


Версия	Версия Длина заголовка		Общая длина	
Идентификация			Флаги	Смещение фрагментов
Время жизни		Протокол	Контрольная сумма заголовка	
ІР-адрес источника				
IP-адрес назначения				
Опции ІР				





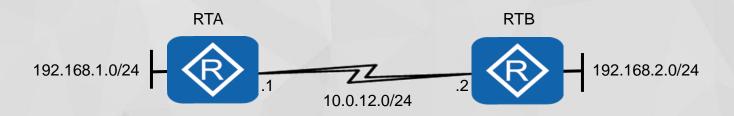
### Маршрутизация IP



• Статический маршрут — это инструмент выбора пути к другим сетям.



### Поведение статического маршрута

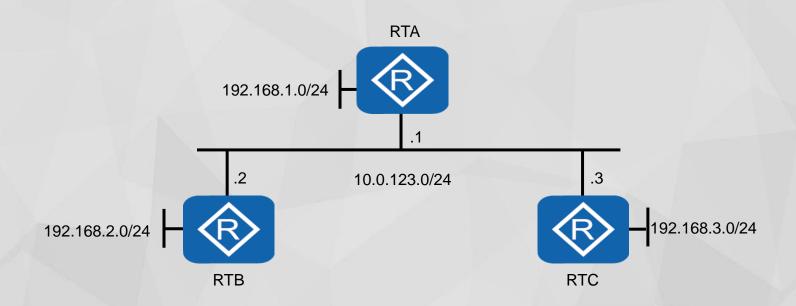




 Передача пакетов через последовательный интерфейс требует определения исходящего интерфейса.



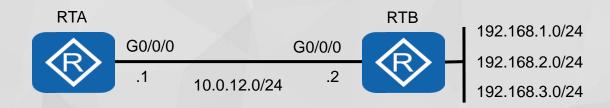
### Поведение статического маршрута



Для передачи пакетов через широковещательные сети, например Ethernet, необходимо определить адрес следующего узла.



### Статические маршруты по умолчанию



[RTA]ip route-static 0.0.0.0 0.0.0.0 10.0.12.2

 Маршрут по умолчанию является последним доступным ресурсом в том случае, если в таблице маршрутизации не будет найдено других маршрутов с префиксом наибольшей длины.



### Проверка статического маршрута по умолчанию



### Конфигурирование статического маршрута



```
[RTB]ip route-static 192.168.1.0 255.255.255.0 10.0.12.1 [RTB]ip route-static 192.168.1.0 255.255.255.0 Serial 1/0/0 [RTB]ip route-static 192.168.1.0 24 Serial 1/0/0
```

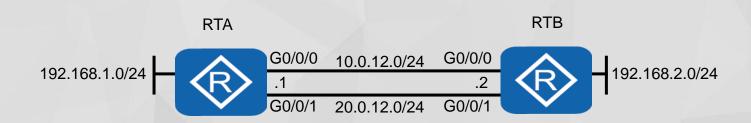
### Статический маршрут может быть сконфигурирован

одним из следующих способов.





### Балансировка нагрузки статического маршрута



```
[RTB]ip route-static 192.168.1.0 255.255.255.0 10.0.12.1 [RTB]ip route-static 192.168.1.0 255.255.255.0 20.0.12.1
```

• Статические маршруты поддерживают распределение нагрузки трафика для одного пункта назначения и с одинаковой стоимостью маршрутов.

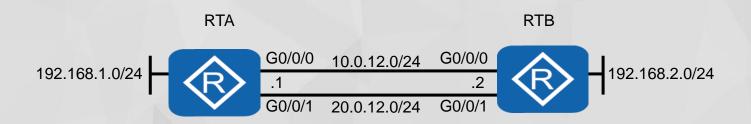


# Проверка выполнения балансировки нагрузки статического маршрута

```
[RTB] display ip routing-table
Route Flags: R - relay, D - download to fib
Routing Tables: Public Destinations: 13
                                              Routes:
14
Destination/Mask Proto Pre Cost Flags NextHop Interface
192.168.1.0/24 Static 60 0 RD 10.0.12.1
GigabitEthernet 0/0/0
                                   Static 60 0 RD
20.0.12.1 GigabitEthernet 0/0/1
```



### Плавающие статические маршруты



```
[RTB]ip route-static 192.168.1.0 255.255.255.0 10.0.12.1 [RTB]ip route-static 192.168.1.0 255.255.255.0 20.0.12.1 preference 100
```

• Плавающие статические маршруты обеспечивают альтернативный маршрут в случае отказа основного статического маршрута.



### Проверка плавающего статического маршрута

• До отказа основного маршрута в таблице маршрутизации будет указан только основной статический маршрут.



### Проверка плавающего статического маршрута

• При отключении основного маршрута в таблицу маршрутизации добавляется плавающий статический маршрут.